

IL PARCO DELLA LETTURA DI MORGEX

PREMESSA

Il progetto del Parco della Lettura si inserisce nell'ambito delle numerose iniziative promosse dalla Fondazione Sapegno al fine di favorire l'arricchimento lessicale degli studenti: negli ultimi decenni, infatti, la sensibile diminuzione del numero di lettori ha fatto registrare un netto impoverimento del vocabolario a disposizione dei parlanti, rendendo oltremodo urgente una risposta da parte di tutte le istituzioni preposte all'istruzione e, più in generale, alla formazione dei ragazzi per elaborare nuovi strumenti funzionali al potenziamento del bagaglio lessicale nonché alla capacità di espressione e di interpretazione dei testi.

Il Parco della Lettura di Morgex sarà inaugurato il 23 aprile 2020 in occasione della Giornata Mondiale del Libro: realizzato grazie a un cofinanziamento europeo, sorgerà nel cuore del borgo valdostano e costituirà un importante polo di attrazione per famiglie e scolaresche, da visitare almeno due volte l'anno. Nel Parco saranno infatti presenti quattro postazioni di gioco fisse, i cui contenuti verranno aggiornati semestralmente attraverso la selezione di "libri-guida", intorno ai quali ruoteranno tutte le attività di gioco, lettura e scrittura: in altri termini, i visitatori verranno guidati dai grandi classici della letteratura per ragazzi in un percorso ludico, in cui ci sarà spazio per scoprire avventure e personaggi, imparare parole nuove, divertirsi, sognare e mettere su carta (o su tablet) altre storie.

Sono previsti livelli di gioco differenti per ciascuna postazione, in modo da rispondere alle attese, molteplici e diversificate, di bambini e ragazzi, ma anche da venire incontro alle esigenze di visitatori singoli o di gruppi. Nel Parco sarà poi possibile giocare in italiano, ma anche in francese e in inglese.

A partire dalla primavera 2020 docenti, famiglie, operatori dei centri estivi troveranno sul sito web del Parco (www.parcodellalettura.eu) indicazioni utili a proseguire i giochi anche a scuola e a casa, bibliografie aggiornate e suggerimenti di lettura.

ACCESSIBILITÀ: UN PARCO PER TUTTI

Tutti i percorsi del Parco e il labirinto saranno percorribili in carrozzina e passeggino; le persone con disabilità motoria potranno salire sulla piattaforma della casetta sull'albero e percorrere le "dune" del gioco dell'oca. Verranno inoltre predisposti appositi supporti audio perché del Parco possano fruire i bambini non vedenti e per assicurare un maggior benessere alle persone dislessiche, che traggono grandi vantaggi da una lettura mediata. Le informazioni e le parole-chiave di tutti i giochi saranno disponibili in loco anche in braille e in formato in-book. L'accessibilità del Parco esprime la volontà di tradurre in un diritto concreto la piena partecipazione dei bambini con disabilità, al pari degli altri, ad attività ludiche, ricreative e di tempo libero, così come sancito dalla Convenzione Onu sui diritti delle persone con disabilità.

UN PARCO PER GIOCARE

1. Il "domino di sillabe"

Dove: presso il ruscello

Finalità: sfruttare le proprie conoscenze lessicali

Descrizione: partendo dalla sillaba finale di una delle dodici parole presenti sull'installazione e tratte dal "libro-guida" del semestre, i visitatori dovranno costruire una catena di parole la cui prima sillaba sia identica alla sillaba finale della parola precedente (*tavola – lago – gola – lampada...*): le parole si susseguono senza soluzione di continuità, richiamando il flusso d'acqua del ruscello del Parco. Vince chi non resta... senza parole!

Le parole di partenza saranno disponibili anche in lingua francese e in lingua inglese.



2. Il “labirintario”

Dove: presso il labirinto

Finalità: arricchimento lessicale

Descrizione: a ogni bivio del labirinto i visitatori (singoli o squadre) troveranno una parola tratta dal “libro-guida” del semestre estranea al bagaglio lessicale medio di un parlante di 6/12 anni, accompagnata da due definizioni: solo quella corretta permette di procedere nella giusta direzione e di avvicinarsi all'uscita del labirinto... Alla fine del gioco i bambini avranno arricchito anche il loro bagaglio lessicale.

3. Gioco dell’oca

Dove: presso la zona dune

Finalità: conoscere parole, avventure e personaggi del “libro-guida” divertendosi

Descrizione: classico gioco dell’oca le cui tabelle sono però disposte su ampie dune erbose. Gli avanzamenti e gli arretramenti sono collegati alla storia del “libro-guida”; penalità e premi sono invece legati alle conoscenze lessicali (significati, sinonimi, contrari etc.).

4. Scrittori in erba

Dove: presso la casetta sull'albero

Finalità: affinare la proprietà di linguaggio e di espressione.

Descrizione: quattro grandi dadi presentano (anche sotto forma di disegni) 16 parole-chiave del “libro-guida”: i visitatori potranno ruotare una/due volte ciascun dado, acquisendo così 4/8 parole a partire dalle quali inventare una nuova storia.

Nel Parco una casetta delle lettere permetterà di raccogliere gli elaborati, che potranno essere inviati alla Fondazione anche tramite il sito web.

UN PARCO PER LEGGERE

Rilassanti sedute erbose, comode panchine in mezzo a un prato fiorito, una tranquilla conca ombreggiata per i piccoli “lettori in erba” permetteranno a tutti gli utenti di trovare lo spazio adatto per un momento di lettura solitaria o di gruppo grazie alla collaborazione con i volontari della biblioteca e del progetto “Nati per leggere”.



UN PARCO PER CONDIVIDERE

All'interno del Parco sono previste due zone per piccoli spettacoli, letture musicate, atelier, momenti di incontro e discussione: una piazzetta centrale, i cui gradoni potranno ospitare una settantina di spettatori, e un'originale "agorà sull'acqua", frutto del recupero di un ponte ferroviario, dal quale si potranno ammirare il Monte Bianco e il fiume Dora.

UN PARCO PER TUTTE LE STAGIONI

Il Parco della Lettura sorgerà in un luogo in cui la natura ha un ruolo fondamentale: il parco costeggia infatti il fiume Dora e si trova alle pendici dell'imponente catena di montagne che circonda il Monte Bianco. Un'accurata selezione delle specie botaniche assicurerà tutto l'anno ai visitatori una gradevole immersione nel verde e la scoperta di profumi, sfumature, suoni...

Anche nei percorsi didattici la natura avrà un ruolo importante per richiamare e sollecitare l'attenzione dei piccoli visitatori: la concentrazione e la capacità di analisi richieste dalla lettura di un libro sono infatti analoghe a quelle da attivare per la lettura di un territorio.



QUALE SARÀ IL PRIMO LIBRO-GUIDA DEL PARCO?

Partecipa anche tu al sondaggio sul sito www.sapegno.it!

Il sondaggio sarà attivo dal 10 maggio al 10 settembre 2019

Il Parco della Lettura è stato elaborato e verrà realizzato nell'ambito del progetto "Famille à la montagne entre nature et culture" (Programma Interreg V A Alcotra Italia/Francia 2014-2020), al quale la Fondazione Sapegno partecipa in qualità di soggetto attuatore del Comune di Morgex.



Sotto gli auspici del



Con il patrocinio di

